



QUOTA
ISCRIZIONE:
€ 200

1^a SQ. CLASSIFICATA: 700 € in B.A.+ trofeo

2^a SQ. CLASSIFICATA: 400 € in B.A. + trofeo

3^a SQ. CLASSIFICATA: 100 € in B.A. + trofeo

Ogni squadra avrà diritto
un minimo di 3 partite.

Max 16 squadre partecipanti,
con limite di 10 giocatori per squadra.

Qualora non si raggiungesse il numero di 16 squadre
partecipanti, il montepremi verrà ridotto in proporzione.

Le partite si svolgeranno dalle 20:00 alle 23:00 dal lunedì al venerdì.

LIMITE TESSARATI: fino alla cat. C1 di calcetto e all'eccellenza di calcio.

Termine ultimo per iscrizioni: Domenica 24 Maggio ore
18:00.

Sorteggi: Domenica 24 Maggio ore 21:00 presso Jesi

Per iscrizioni tel. 0731-202830 oppure presso Jesi Sporting Club via F. Contuzzi 11, Jesi (AN).
L'intera quota di 200€ verrà versata il giorno dell'iscrizione, insieme al relativo modulo.
Regolamento e modulo iscrizione sul sito www.iesisportingclub.it

2° TORNEO DI CALCIO A 5 - 25 Maggio al 07 Giugno 2015 - REGOLAMENTO TECNICO

Iscrizione. Possono iscriversi al torneo squadre formate da giocatori non tesserati, o tesserati sino **all'eccellenza di calcio e alla cat. C1 di calcio a 5**. Il numero massimo di squadre ammesse è **16**. Nel caso di squadre composte interamente da giocatori minorenni è necessaria la presenza di un accompagnatore adulto che ne sia responsabile. Il termine per l'iscrizione al torneo è Domenica 24 Maggio ore 18.00, così da permettere il **sorteggio alle ore 21.00 dello stesso giorno**.

Per l'iscrizione è necessario prima **telefonare al numero 0731-202830** oppure recarsi presso lo Jesi Sporting Club via Contuzzi,11 Jesi (AN), poi compilare un modulo di iscrizione per squadra che troverete alla fine di questo regolamento. Non verranno accettate le iscrizioni effettuate in altre modalità. La quota di iscrizione al torneo è di **200,00€**, che verrà interamente versata durante la riunione dei sorteggi presentando contestualmente il **modulo di iscrizione**. Una squadra si ritiene iscritta al momento del versamento della quota di acconto.

Assicurazione. La competizione non è coperta da alcuna assicurazione pertanto l'organizzazione non sarà responsabile per un qualunque tipo di infortunio di gioco che possa avvenire nel corso della competizione. Ogni partecipante al torneo, accetterà incondizionatamente le suddette condizioni e il presente regolamento con la sottoscrizione del modulo d'iscrizione. Qualora invece se ne valutasse la necessità, l'organizzazione si riserva la possibilità di far pagare un massimo di 5 euro a giocatore per un eventuale assicurazione sportiva

Liste. Le liste dovranno essere composte da un minimo di 6 a un massimo di 10 giocatori. Sono ammesse modifiche entro l'inizio del torneo ma non durante la competizione. Non saranno ammessi giocatori non presenti nelle liste consegnate. Un giocatore non può essere presente in più liste. Il portiere è l'unico elemento della squadra che può essere sempre sostituito. Al momento dell'iscrizione ogni squadra deve presentare la lista dei propri giocatori con i seguenti dati: nome della squadra, recapiti telefonici del responsabile, nome, cognome, anno di nascita e numero di maglia (se già assegnato) di ogni giocatore. All'inizio di ogni partita andrà compilata la lista giocatori segnando presenze e assenze, che poi verrà consegnata all'arbitro.

Partite. Si giocheranno **due tempi da 25 minuti** (più recupero) con un intervallo di 5 minuti. Le squadre saranno divise in 3 gironi da 4 squadre ciascuno. Ogni squadra giocherà un minimo di 3 partite andando ad incontrare tutte le squadre appartenenti al proprio girone. Dopo la prima fase eliminatoria si passerà alla fase finale del torneo che prevede la seguente formula: quarti di finale, semifinali, finale terzo posto e finale primo posto. Le due squadre hanno la possibilità di richiedere **un minuto di time-out** per ogni tempo di gara. All'accesso al campo di gara verrà permesso il riscaldamento dei giocatori per un tempo di 10 minuti. Tutte le partite si svolgeranno dal lunedì al venerdì dalle ore 20.00 alle ore 23.00 e la domenica per le fasi eliminatorie e le finali, sempre con gli stessi orari.

Ricorsi. Non rientra tra gli **obblighi dell'organizzazione** valutare se ci siano o meno giocatori tesserati in categorie superiori a quelle consentite. Dunque eventuali **riserve di ricorso dovranno essere presentate esclusivamente dalle squadre a fine partita all'arbitro**. Avranno poi tempo 48 ore per presentare la documentazione agli organizzatori attestante la veridicità del loro ricorso. Se il ricorso si conclude con successo il giocatore in questione verrà squalificato dal torneo e la squadra avversaria vincerà la partita a tavolino per 6 a 0.

Punti. Alla squadra vincitrice dell'incontro verranno assegnati **3 punti**. Alla squadra che terminerà l'incontro in parità verrà assegnato 1 punto. Alla squadra sconfitta non verranno assegnati punti. Sono fatti salvi i casi previsti da: Ritardi e Incontri decisi a tavolino.

Classifica. Le due squadre, in ogni girone, che avranno totalizzato il maggior numero di punti accederanno alla fase finale del torneo; passeranno poi le migliori due terze classificate. In caso di parità verrà premiata la squadra che avrà totalizzato più reti. In caso di ulteriore parità si considereranno in sequenza: scontri diretti, minor numero di gol subiti, differenza reti, minor età media dei giocatori.

Limite giocatori. Per poter disputare una gara le squadre devono essere composte all'inizio di ogni partita da un minimo di quattro giocatori, compreso il portiere. I nomi di altri partecipanti potranno comunque essere iscritti nella distinta per consentire ad un giocatore ritardatario di prendere successivamente parte alla gara già in corso previo riconoscimento dell'arbitro. Una squadra può proseguire la gara se ha in campo almeno un numero minimo di 3 giocatori (compreso il portiere) altrimenti la gara sarà considerata sospesa e persa a tavolino per 3-0.

Abbigliamento gara. I calciatori di ogni squadra dovranno avere magliette tutte dello stesso colore (tranne il portiere) e numerate. È vietato utilizzare scarpe con i tacchetti, per evitare spiacevoli infortuni.

Ordine pubblico. Nel recinto di gioco sarà consentito l'accesso soltanto ai calciatori titolari, alle riserve, ad una persona accompagnatrice per ogni squadra ed agli organizzatori.

Ritardi. Se il ritardo supera i 25 minuti l'arbitro non darà inizio alla partita e il responsabile di campo assegnerà la vittoria alla squadra presente.

Incontri decisi a tavolino. La squadra che non si presenterà ad un incontro di girone o che non raggiungerà il limite minimo di giocatori subirà la sconfitta a tavolino. Se la cosa si ripete per più di una volta la squadra sarà esclusa dal torneo. Alla squadra assente verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il risultato di 3 a 0. In caso di assenza reciproca ad entrambe sarà inflitta la sconfitta a tavolino per 3 a 0. In quest'ultimo caso i 3 punti non saranno assegnati. Ai fini delle classifiche parziali si calcherà il 3 a 0 a tavolino che verrà aggiunto al totale. Stesso regolamento è da applicarsi alla fase finale.

Arbitri. Le partite saranno dirette da arbitri designati dagli organizzatori; le loro decisioni in campo sono insindacabili. Ogni squadra eleggerà il suo capitano che sarà l'unico a poter conferire con il direttore di gara per ciò che concerne le distinte e le eventuali contestazioni sui falli di gioco. In caso contrario scatterà l'ammonizione o l'eventuale espulsione.

Riconoscimento. Prima di ogni gara le squadre dovranno presentarsi dall'arbitro per la compilazione della distinta che conterrà i nomi delle giocatori presenti con relativo numero di maglia.

Calcio d'inizio

Il calcio d'inizio è un modo di iniziare o di riprendere il gioco:

* all'inizio della gara * dopo la segnatura di una rete * dopo l'intervallo di metà gara

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio. La procedura per il calcio d'inizio è la seguente:

* tutti i calciatori devono trovarsi nelle rispettive metà del rettangolo di gioco

* i calciatori della squadra che non batte il calcio d'inizio devono posizionarsi ad una distanza di almeno m. 3 dal pallone fino a quando questo non sia in gioco

* il pallone deve essere fermo al suolo nel punto centrale del rettangolo di gioco

* l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio

* il pallone è in gioco quando viene calciato e si muove in avanti

* il calciatore che batte il calcio d'inizio non può toccare nuovamente il pallone prima che lo abbia toccato un altro calciatore

* quando una squadra segna una rete, il calcio d'inizio spetta all'altra squadra

Se il calciatore che ha battuto il calcio d'inizio gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore si dovrà ripetere il calcio d'inizio. Per qualsiasi altra infrazione commessa nel battere il calcio d'inizio, quest'ultimo deve essere ripetuto.

Falli laterali e calci d'angolo. Vengono battuti da dietro o sulla linea con i piedi (entro 5 secondi) verso l'interno del campo. Se la palla viene rimessa in gioco dopo **5 secondi** l'arbitro assegnerà la rimessa alla squadra avversaria. In caso in cui la palla non venga calciata verso l'interno del terreno di gioco la rimessa passerà alla squadra avversaria. Il calciatore che effettua la rimessa dalla linea laterale non può giocare il pallone una seconda volta prima che sia toccato o giocato da un altro calciatore. La distanza dal pallone (cinque metri) deve essere chiesta espressamente. Se un giocatore continua a non concedere la distanza dovrà essere ammonito dall'arbitro; in caso contrario i provvedimenti potranno essere presi dal responsabile di campo al termine della partita. Se il giocatore che sta battendo la punizione impiegherà più di 5 secondi a batterla dopo il fischio dell'arbitro, la punizione passerà alla squadra avversaria.

Falli. La scivolata sull'uomo o in mischia è sempre fallo. Se invece avviene a giocatori lontani non è fallo (ad esempio per recuperare in solitudine una palla che sta entrando in porta o in fallo laterale). Se il portiere effettua un fallo da ultimo uomo evitando una chiara occasione da rete, sarà a discrezione dell'arbitro se ammonirlo o espellerlo. **Viene concessa la "regola del vantaggio"** per chi mantiene l'esito positivo di un'azione dopo un evidente fallo di gioco non pericoloso. In caso di espulsione del portiere si dovrà provvedere alla sua immediata sostituzione.

Calcio di punizione. E' sempre diretto, tranne che nel gioco pericoloso. Se la squadra che ha subito il fallo chiede la distanza (cinque metri) bisogna attendere il fischio dell'arbitro. Altrimenti può essere direttamente battuto.

Sostituzioni. Le sostituzioni dovranno avvenire nel seguente modo: esce prima il giocatore che si trova in campo e poi entra quello seduto in panchina. La sostituzione può avvenire anche con la palla in gioco. Non c'è limite alle sostituzioni.

Calcio di rigore. In caso di fallo in area verrà assegnato alla squadra che ha subito il fallo un calcio di rigore. Al momento del tiro il giocatore che calcia dovrà essere chiaramente identificato dall'arbitro e dagli altri giocatori. A seguito di un calcio di rigore, l'azione riprende regolarmente. Se la palla, dopo essere stata respinta dai pali, ritorna in campo, non può essere più giocata dal giocatore che ha calciato. In tal caso verrà assegnata un calcio di rinvio a favore della squadra difendente. Tutti i calciatori, tranne l'incaricato del tiro, devono posizionarsi: dietro o sulla linea immaginaria passante per il punto del rigore parallela alla linea di porta almeno a 3 m. dal punto di rigore. Il calciatore che batte il calcio di rigore deve calciare in avanti il pallone.

1. se un calciatore della squadra difendente commette un'infrazione a questa Regola del gioco

* il calcio di rigore dovrà essere ripetuto solo se la rete non è stata segnata

* il calcio di rigore non dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete

2. se un compagno di squadra del calciatore incaricato del tiro commette un'infrazione a questa Regola

* il calcio di rigore dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete

* il calcio di rigore non dovrà essere ripetuto se non è stata segnata una rete

3. se il calciatore che ha battuto il calcio di rigore commette un'infrazione a questa Regola del gioco, con il pallone in gioco, alla squadra avversaria viene concesso un calcio di punizione indiretto che dovrà essere calciato dal punto in cui è stato commesso il fallo.

Ammonizioni. Il giocatore verrà ammonito per comportamento non regolamentare, per aver interrotto una chiara azione da gol o per fallo grave che non richieda l'espulsione.

Espulsione. Un giocatore verrà espulso in caso di fallo grave, condotta non regolamentare o per somma di ammonizioni. **Il giocatore espulso non può più riprendere il gioco e deve lasciare il campo; la squadra giocherà in inferiorità numerica per cinque minuti.** Se la squadra avversaria segna una rete, si ripristinerà subito la parità numerica con un altro elemento della squadra. Non si prevede l'espulsione del portiere nel caso tocchi il pallone con la mani fuori dall'area. In caso di espulsione temporanea del portiere uno dei giocatori in campo dovrà sostituirlo. In caso di espulsione definitiva del portiere subentrerà nel ruolo un giocatore presente in panchina.

Squalifica. Le squalifiche saranno le seguenti:

* 1 giornata per espulsione diretta * 1 giornata per somma di ammonizioni * 2 giornate se il fallo è di natura violenta

Saranno sanzionati con l'esclusione dal torneo i giocatori che tengono una condotta violenta dentro o fuori dal campo anche se non ammoniti (se segnalati dall'organizzazione o dall'arbitro stesso). La squalifica verrà comunicata entro un giorno dalla partita disputata. Eventuali ricorsi non saranno contemplati. In caso di sospensione della partita per **rissa** tra i giocatori entrambe le squadre subiranno una penalizzazione di 6 punti (oltre alle eventuali squalifiche di giocatori comminate durante la partita). Se la rissa avviene durante la fase finale a eliminazione diretta entrambe le squadre saranno squalificate dal torneo: passeranno il turno le due squadre che hanno disputato la partita precedente alla rissa indipendentemente dal risultato della loro partita. In altri casi diversi da quelli sopra indicati l'organizzazione procederà a un sorteggio per individuare la squadra che passerà il turno o vincerà il torneo.

Gol. Il gol vale da tutte le posizioni, tranne che direttamente dal fallo laterale (sempre che la palla non venga toccata da un avversario, nel qual caso è gol). È possibile segnare il gol tirando direttamente da calcio di inizio quindi sia all'inizio dei due tempi che dopo una segnatura avversaria.

Calcio di rinvio. Il pallone è da considerarsi in gioco quando avrà oltrepassato uno dei lati delimitanti l'area di rigore verso l'interno del terreno di gioco. In caso contrario l'arbitro farà ripetere il calcio di rinvio. Non è valida una rete segnata dal portiere direttamente su rimessa con le mani, ma questi può segnare con i piedi.

Portiere. **Il portiere non può ricevere con le mani un retro passaggio in nessun caso**, ma solo con un colpo di testa o di petto. Non può tenere la palla in mano per più di cinque secondi altrimenti verrà assegnato un calcio di punizione indiretto al limite dell'area di rigore per palla trattenuta. **Il portiere può lanciare la palla oltre la metà campo con le mani.** Il portiere può calciare oltre la metà campo la palla anche dall'interno dell'area. Se il portiere riceve un retro passaggio e la prende con le mani sarà fischiato un calcio di punizione indiretto al limite dell'area.

Fase finale. Le due squadre classificate ai primi posti dei rispettivi gironi si incontreranno nella fase finale del torneo con partite a eliminazione diretta. La vincitrice passerà al turno successivo. In caso di parità si disputeranno prima i **tempi supplementari: 5 minuti a tempo**, in caso non fossero sufficienti si disputeranno i **calci di rigore: nr. 5 tiri dal dischetto per squadra**. In caso di ulteriore parità di procederà ad oltranza.

Modifiche calendario. Eventuali richieste di rinvio, anticipo o spostamento di orario dopo la pubblicazione del calendario, saranno prese in considerazione nei limiti del possibile.

Accettazioni regolamento e calendario. Ogni partecipante al torneo, accetterà incondizionatamente le suddette condizioni e il presente regolamento. In caso di abbandono del torneo non verrà rimborsato nulla.

Campo di gioco. Le partite si svolgeranno all'aperto sul campo n°1 in erba sintetica. In caso di pioggia saranno spostate sul campo n°4 a struttura fissa coperta sempre in erba sintetica.

Premi:

1° squadra classificata: **700€ + trofeo**

Sono previsti premi anche per il capocannoniere

2° squadra classificata: **400€ + trofeo**

e per il miglior portiere (minor numero di reti subite)

3° squadra classificata: **100€ + trofeo**

N.B. Qualora non si raggiungesse il numero di 16 squadre partecipanti il montepremi verrà ridotto in proporzione.

2° Torneo di Calcio a 5 dello "Jesi Sporting Club"

MODULO DI ISCRIZIONE e CONTESTUALE LIBERATORIA

Il sottoscritto (di seguito denominato il "Partecipante")

Cognome.....Nome.....

Data e luogo di nascita.....Comune di residenza.....,Prov.....,

Via o Piazza Cap....., Recapito telefonico.....

in qualità di Responsabile della squadra denominata.....

con la sottoscrizione del presente richiede l'iscrizione al **2°torneo di Calcio a 5 dello "Jesi Sporting Club" che si disputerà presso lo Jesi Sporting Club v. Contuzzi,11 dal 25/5/2014 al 07/6/2014.**

Il Partecipante si impegna a rispettare, scrupolosamente ed in ogni suo punto, il regolamento di gioco, del quale dichiara di aver preso integrale visione su www.jesisportingclub.it e di accettarlo in tutti i suoi punti.
Luogo e data Firma _____

*Allega Lista Atleti Partecipanti al Torneo.

DICHIARAZIONE DI ESONERO E RESPONSABILITA'

1) Il Partecipante dichiara sotto la propria responsabilità, di essere in possesso del certificato medico attitudinale attestante l'idoneità alla pratica d'attività sportiva, e di buono stato di salute di tutti gli atleti sopraindicati che prenderanno parte alla manifestazione e di esonerare l'organizzatore della manifestazione da ogni responsabilità sia civile che penale relativa e conseguente all'accertamento di suddetta idoneità;

2) Il Partecipante, si impegna ad assumere, un comportamento conforme ai principi di lealtà e correttezza sportiva in occasione delle partite e a non assumere, in nessun caso, comportamenti contrari alla legge e alle norme del regolamento che possano mettere in pericolo la propria o altrui incolumità;

3) Il Partecipante solleva l'organizzazione da qualsiasi responsabilità, diretta e indiretta, per eventuali danni materiali e non materiali e/o spese (ivi incluse le spese legali), che dovessero derivargli a seguito della partecipazione al torneo, anche in conseguenza del proprio comportamento;

4) Il Partecipante è stato informato dall'organizzazione ed è pertanto consapevole del fatto che, durante lo svolgimento degli incontri, non viene garantita la presenza di un medico o dell'ambulanza e, per l'effetto, con la sottoscrizione del presente modulo dichiara espressamente di rinunciare a qualsiasi azione civile o penale o di rivalsa verso gli organizzatori per danni diretti ed indiretti che si dovessero verificare in conseguenza della mancata presenza in loco di un medico e dell'ambulanza;

5) Il partecipante, infine, con la firma del presente modulo si assume ogni responsabilità che possa derivare dall'esercizio dell'attività sportiva e solleva gli organizzatori da ogni responsabilità civile e penale, anche oggettiva, in conseguenza di infortuni cagionati a sé o a terzi ed a malori verificatisi durante l'intera durata della/e partite, o conseguenti all'utilizzo delle infrastrutture o del campo di gioco, nonché solleva gli organizzatori da ogni responsabilità legata a furti e/o danneggiamenti di qualsiasi oggetto personale.

Luogo e data Firma _____

n.ro	Cognome e nome	data di nascita	n. cellulare	Firma
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

*Presentare il seguente modulo alla riunione dei sorteggi.